

《永劫无间》锦鲤杯--平台海选赛

赛事规则

目录

一、 赛事介绍	2
二、 赛程介绍	3
三、 报名规则	3
3.1 报名入口	3
3.2 报名模式	3
3.3 赛事群聊	3
3.4 报名模式	4
3.5 报名队员限制	4
四、 比赛赛制	4
4.1 锦鲤杯-- 平台海选赛海选赛赛事规则:	4
4.2 锦鲤杯-- 平台海选赛淘汰赛赛事规则:	5
4.3 锦鲤杯-- 平台海选赛总决赛赛事规则:	6
4.4 积分规则:	7
五、 赛事奖励	10
六、 参赛规则	10
6.1 参赛要求	10
6.2 队伍名称	10
6.3 队伍标志	10
6.4 队伍口号	11

6.5 选手名称	11
6.6 队员/队伍更换	11
6.7 上场名单替换规则:	11
6.8 紧急替换	12
6.9 赛中替换	12
七、 比赛进程	12
7.1 赛前调试	12
7.2 选择失误	12
7.3 其他	13
7.4 比赛后程序	13
7.5 暂停规则	14
八、 比赛规则	14
8.1 比赛账号、版本与服务器	14
九、 选手行为	15
9.1.不公平游戏	15
9.2.不专业的行为	18
9.3 裁判	19
9.4 赛事组委会	20

一、赛事介绍

2025《永劫无间》永劫无间锦鲤杯--平台海选赛，是《永劫无间》举办的面向来自各大平台主播的一场赛事。

赛事模式分为单排、三排两种模式，总决赛的单排模式的积分前10名晋级后续锦鲤杯入围赛，三排决赛积分前8名战队晋级后续锦鲤杯入围赛。

*选手成功报名并参与锦鲤杯--平台海选赛后，默认接受此比赛规则中所有的条款

二、赛程介绍&赛事日历

赛事报名时间：5月19日-5月25日

锦鲤杯--平台海选赛第一轮日程：5月29日-6月1日

锦鲤杯--平台海选赛第二轮日程：6月2日-6月3日

锦鲤杯--平台海选赛总决赛日程：6月7日-6月8日

永劫无间锦鲤杯赛事日历						
周一	周二	周三	周四	周五	周六	周日
5月12日	5月13日	5月14日	5月15日	5月16日	5月17日	5月18日
周一	周二	周三	周四	周五	周六	周日
5月19日	5月20日	5月21日	5月22日	5月23日	5月24日	5月25日
选手报名阶段						
周一	周二	周三	周四	周五	周六	周日
5月26日	5月27日	5月28日	5月29日	5月30日	5月31日	6月1日
单排选手建联阶段						
		三排选手建联阶段				
			单排海选赛第一轮		三排海选赛第一轮	
周一	周二	周三	周四	周五	周六	周日
6月2日	6月3日	6月4日	6月5日	6月6日	6月7日	6月8日
单排海选赛第二轮	三排海选赛第二轮				单排总决赛	三排总决赛

*特别说明：后续赛程的具体时间将在报名截止后公布！

三、报名规则

3.1 报名入口

选手通过平台官方赛事专题页进行活动报名

3.2 报名模式

参赛选手报名时需要选择参与模式（分为单排模式和三排模式），选手亦可同时参与两种模式。所有参赛选手以个人或队伍的形式报名参与锦鲤杯。参赛选手需是平台主播，在报名截止时间前在任一平台有开播记录，并在参赛时填写相对应的平台，后续参与比赛时的id需加上平台前缀；参赛选手比赛期间也需全程在对应平台开启直播。

*参赛规模：本届赛事我们会根据报名玩家的报名顺序、直播情况、游戏信用分及赛季段位进行综合评定筛选，单排参赛人数规模预估（432 人），三排参赛队伍规模预估（432 支队伍）。

职业限制：2025NBPL第四双周大名单内的职业选手无法报名参与锦鲤杯非职业赛道

战队所有权限制：战队所有者、战队管理人员及所有者的有关人员，不得直接或间接拥有、控制以及参与两支或以上锦鲤杯参赛战队。

排竞协议签署：平台赛决赛决出的入围赛参赛资格，在入围赛阶段开始选手将需要签署永劫无间竞品排他协议，未完成签署的选手将不能获得锦鲤杯入围赛参赛资格。

3.2.1 报名人数

单排：限制最大报名数量为 432 人

三排：限制最大报名数量为 432 支。

3.3 赛事群聊

完成报名后，请务必按照指引进入报名选手通知群，赛事相关的问题解答、选手分组、建房通知、结果公示、缺席名额下放等事项均会在群内完成

3.4 报名队员限制

①持有中国身份证且年满 18 周岁的永劫玩家均可参赛。

②单排模式参赛选手不允许设置替补队员；三排模式的参赛队伍，每个队内最多有 4 名参赛选手（含 1 名替补），最少有 3 名参赛选手。

③报名截止日后，队伍不允许进行任何队伍变动和人员变动/调整，包括但不限于：替换选手，新增选手，踢除选手，更改队伍名称/logo。

附注：在报名时间截至后队伍将无法修改报名信息。

四、比赛赛制

4.1 锦鲤杯--平台海选赛海选赛赛事规则：

4.1.1 比赛模式

- 锦鲤杯--平台海选赛海选赛分成“单排模式”和“三排模式”
- 比赛采用游戏内天人模式进行
- 禁用内容：根据版本情况，具体禁用内容以赛事组通知为准
- 地图选择：每三场按照聚窟洲-火罗国-龙隐洞天顺序进行
- 游戏天气及时段设定：将采用随机模式
- 开启外观仅观战及队友可见

4.1.2 平台海选赛第一轮赛单排模式规则详述

- 单排海选赛参赛队伍：432 人。
- 单排海选赛第一轮阶段 432 人将被分为 36 组，每组 12 人进行比赛（如果有人数不足的情况，将由具体情况进行增减），每个小组前 2 名的队伍人将晋级平台海选赛第二轮。
- 单排海选平台赛第一轮赛阶段每个小组共进行 3 局比赛，并根据所获积分进行排名。

4.1.3 平台海选赛第一轮三排模式规则详述

- 三排海选赛参赛队伍：432 支。
- 三排海选赛第一阶段 432 支队伍将被分为 36 组，每组 12 支队伍进行比赛（如果有人数不足的情况，将由具体情况进行增减），每个小组前 2 名的队伍将晋级平台海选赛第二轮。
- 三排海选平台赛第一轮赛阶段每个小组共进行 3 局比赛，并根据所获积分进行排名。

***海选赛第一轮和第二轮单排和三排赛将不进行英雄使用限制。**

4.2 锦鲤杯--平台海选赛第二轮赛事规则：

4.2.1 比赛模式

- 锦鲤杯--平台海选赛第二轮赛段分成“单排模式”和“三排模式”
- 比赛采用游戏内天人模式进行
- 禁用内容：根据版本情况，具体禁用内容以赛事组通知为准
- 地图选择：每三场按照聚窟洲-火罗国-龙隐洞天顺序进行
- 游戏天气及时段设定：将采用随机模式
- 开启外观仅观战及队友可见

4.2.2 淘汰赛单排模式规则详述

- 单排第一轮晋级第二轮赛段的选手数量为 72 人；72 人将被分为 6 组，每组 12 人比赛，
(如果有人数不足的情况，将由具体情况进行增减) 每个小组前 2 名将晋级锦鲤杯--平台海选赛总决赛。
- 单排第二轮比赛阶段每个小组共进行 3 局比赛，并根据所获积分进行排名。
- 单排第二轮比赛将不设置英雄分限制。

4.2.3 淘汰赛三排模式规则详述

- 三排第一轮晋级第二轮比赛的选手数量为 72 (支)；72 支队伍将被分为 6 组，(如果有人数不足的情况，将由具体情况进行增减) 每组 12 人进行比赛，每个小组前 2 名将晋级锦鲤杯--平台海选赛总决赛。
- 三排第二轮比赛阶段每个小组共进行 3 局比赛，并根据所获积分进行排名。
- 三排第二轮比赛将不设置英雄分限制。

4.3 锦鲤杯--平台海选赛总决赛赛事规则：

4.3.1 比赛模式

- 总决赛分成“单排模式”和“三排模式”
- 比赛采用游戏内天人模式进行
- 禁用内容：根据版本情况，具体禁用内容以赛事组通知为准
- 地图选择：根据版本情况具体比赛地图以及相关顺序以赛事组决赛前通知为主。
- 游戏天气及时段设定：将采用随机模式
- 开启外观仅观战及队友可见
- 总决赛阶段将进行英雄使用限制

4.3.2 比赛规则

- 锦鲤杯--平台海选赛总决赛阶段共计两个比赛日，首个比赛日共进行一场至多8局的赛点制模式比赛，根据最终排名，最终决出单排平台海选赛晋级入围赛名额。第二个比赛日将进行一场至多8局的赛点制三排模式比赛，根据所获总排名，最终决出三排平台海选赛晋级入围名额战队。

4.3.3 总决赛单排模式规则详述

- 每个小组的前 2 名（人），共计 12 人晋级锦鲤杯--平台海选赛单排总决赛。
- 总决赛阶段采用赛点制模式，即比赛日12名选手参加至多8局比赛，当某名选手分数达到赛点分数时该选手将进入赛点，该选手如在接下来的比赛中获得一次单局积分第一即可夺得本次决赛冠军，而其他没有夺冠的选手则会根据比赛中的总积分排名决定名次。当比赛进行至第八局结束仍未决出冠军时，按照8局后的总积分排名决定冠军以及后续名次。
- 总决赛阶段将单排将进行赛点分赛制及英雄次数限制，具体详细赛点分及英雄使用次数决赛前将会同步。

4.3.4 总决赛三排模式规则详述

- 每个小组的前 2 支队伍，共计 12 支队晋级锦鲤杯--平台海选赛三排总决赛。
- 总决赛阶段采用赛点制模式，即比赛日12支队伍参加至多8局比赛，当某支队伍分数达到赛点分数时队伍将进入赛点，该队伍如在接下来的比赛中获得一次单局积分第一即可夺得本次决赛冠军，而其他没有夺冠的队伍则会根据比赛中的总积分排名决定名次。当比赛进行至第八局结束仍未决出冠军时，按照8局后的总积分排名决定冠军以及后续名次。

- 总决赛阶段三排将进行赛点分赛制以及英雄分限制，具体详细赛点分及英雄分决赛前将会同步。

4.4 积分规则:

- 每局比赛，队伍根据以下规则获得相应积分：排名分表、系数、击败分
- 当局分数 = 排名分 + 击败分 * 系数；详细积分规则见下表：

三排积分规则		
排名	系数	排名分
1	1.2	4
2	1	2.5
3	1	2
4	1	1.5
5	1	1.5
6	1	1
7	1	1
8	1	0.5
9	1	0.5
10	1	0.5
11	1	0
12	1	0
击败分为1		

12 人单排积分规则		
排名	系数	排名分
1	1.2	3
2	1	2
3	1	1.5
4	1	1.5
5	1	1
6	1	1
7	1	0.5
8	1	0.5
9	1	0.5
10	1	0
11	1	0
12	1	0
击败分为1		

当局比赛时间结束未决出天选之人，则剩余所有战队（单排为选手）排名并列，排名即为场上剩余战队（单排为选手）数量。例：比赛时间结束后仍剩余 3 支战队未被淘汰，则这 3 支战队并列第 3 名，排名分以第 3 名结算。

单局同分规则：

同分多次排序规则，依次为：

- (a) 比较同分战队/选手的当局击败分数；
- (b) 比较同分战队/选手的当局生存排名；
- (c) 比较同分战队/选手的单局伤害排名；

多局同分规则：

多场比赛总积分出现同分的情况下

同分多次排序规则，依次为：

- (a) 比较同分战队/选手的赛段总击败分数；
- (b) 比较同分战队/选手的赛段单局最高积分
- (c) 比较同分战队/选手的赛段单局最高击败分数；
- (d) 比较同分战队/选手赛段最后一场比赛的击败分数；
- (e) 比较同分战队/选手赛段最后一场比赛的生存排名；
- (f) 比较同分战队/选手赛段总伤害排名。

五、赛事奖励

单排奖励一览：

永劫无间锦鲤杯平台海选赛总决赛，单排第一名获得报名平台赛战旗（直发报名参赛账号）。单排前10名将晋级锦鲤杯入围赛。

三排奖励一览：

永劫无间锦鲤杯平台海选赛总决赛，三排第一名获得报名平台赛战旗（直发报名参赛账号主力与替补都有）。三排前8将晋级锦鲤杯入围赛。

最终冠军奖励发放只能发放至报名参赛的游戏账号

六、参赛规则

6.1 参赛要求

持有中国身份证且年满 18 周岁的永劫无间平台主播均可参赛。认证后方可参赛。

6.2 队伍名称

队伍名称不得含有：低俗、色情淫秽、恐怖、暴力、赌博及其他与中华人民共和国法律法规、政策、社会公序良俗相悖的内容或与《永劫无间》游戏内元素相关的名称。

各参赛队伍的队伍名称总字符数量控制在 4-10 个，且字符必须为英文字母或 0-9 数字或汉字，不允许出现其他字符。

6.3 队伍标志

队伍标志不得含有：低俗、色情淫秽、恐怖、暴力、赌博及其他与中华人民共和国法律法规、政策、社会公序良俗相悖的内容或与《永劫无间》游戏内元素相关的标志。

队伍可依据队伍风格自行设计队伍标志，队伍标志设计完成后需提交至官方进行审核，

待官方审核通过后才可在比赛中使用。

6.4 队伍口号

队伍口号不得含有：低俗、色情淫秽、恐怖、暴力、赌博及其他与中华人民共和国法律法规、政策、社会公序良俗相悖的内容。

队伍可自行创建队伍口号，队伍口号需提交至官方进行审核，审核通过后方可使用。

6.5 选手名称

队伍名称及选手名称不得含有：低俗、色情淫秽、恐怖、暴力、赌博等内容或与《永劫无间》游戏内元素相关的名称。选手可选择“队伍简称+个人 id”形式作为选手名称，总字符数量不超过 10 个字符；名称内包含的字符必须为英文字母或 0-9 数字或汉字，不允许出现其他字符。示例“队伍简称+个人 id”：ABC 、 zxc

选手不得在比赛期间自行修改选手游戏昵称，相关昵称修改需求须及时向赛事组提出申请，赛事组许可后可进行昵称更改，若出现未向赛事组提出申请自行修改选手游戏昵称行为，导致提交参赛名单中选手昵称与实际参赛选手昵称不同，则该选手将无法参赛。

示例：提交名单中选手信息为 ABC 、 cd 开赛后选手自行将昵称改为 ABC 、 ef，则该选手将无法进行参赛。

6.6 队员/队伍更换

6.6.1 队伍及队员相关

报名截止日后，队伍不允许进行任何队伍变动和人员变动/调整，包括但不限于：替换选手，新增选手，踢除选手，更改队伍名称/logo。如遇到非不可抗力的因素导致出现队伍或队员变动，请及时联系裁判说明原因，并提供相应的证据截图，裁判有权决定是否允许进行调整。

报名时间截止后队伍将无法修改报名信息。

6.7 上场名单替换规则：

上场名单的更改、提交和替换均以队伍队长提交的版本为准。

在比赛期间，队伍需要在指定的时间内，通过赛事组委会的官方通道替换下一比赛日的上场名单，如逾期未收到任何阵容更改的请求，视为名单无更换。

6.8 紧急替换

如果遇上紧急情况需要在规定时间内后，提出名单替换，队伍需及时告知官方，并且提交充分的证明，官方将根据证明判定是否属于紧急情况，并有权检查队伍提供的证明是否属实。如果申请提交过晚，官方会无法对前往比赛的新选手做出合理安排。最终，赛事组委会将根据证明以及实际情况决定批准或否决此申请。同时官方有权根据情节严重程度，给予相应处罚，包括但不限于：禁用角色，扣除奖金，比赛判负（禁赛）等。

6.9 赛中替换

队伍可以在一局比赛后替换选手，一场比赛（BO3/BO6）中允许 1 次 1 人次的赛中替换，替换结果最终以队伍在换人阶段所决定的结果为准。

如遇特殊情况则官方有权做出最终判定。

七、比赛进程

7.1 赛前调试

在比赛开始前，选手自行进行设备检查包括但不限于以下内容：

确认游戏设备的质量；网络调试；确认语音聊天系统功能正常；配置天赋与印记；调整游戏内的设置；进行一定的游戏内热身。

7.2 选择失误

在游戏内角色阵容选择阶段，如有出现由于选手、队伍本身原因造成选择失误，比赛流程正常进行，不会重启流程，维持游戏内选择结果，包括但不限于：

- 1) 讨论战术错过选取时间
- 2) 讨论时间过久，剩余时间选手未找到角色错过时间
- 3) 队伍沟通或选手操作有误选择其他角色

如果角色阵容阶段由于网络、服务器等特殊情况导致无法正常选择，将按照赛事流程进行角色阵容选取流程重启。重开流程必须全程在官方工作人员的指示下完成，官方有权定义该局比赛的角色阵容选择阶段是否重启。

7.3 其他

如因选手个人网络，设备原因，导致游戏卡顿，客户端崩溃等故障，则游戏继续，官方不予重赛。

7.4 比赛后程序

7.4.1 比赛结果有异议

若队伍对比赛结果有异议，可在该场比赛结束后的 24 小时内向官方提交材料，若超过 24 小时，官方将不受理任何针对该场比赛提出的质疑。

官方将会秉持公平、公正、公开的原则进行调查，在官方进行调查的过程中，任何队伍不得对正在调查的事件公开发表言论，队伍及其选手不得公开质疑其他队伍或选手可能受到的惩罚

一旦官方公布调查结果，队伍及其选手不得对该结果有异议，同时不可公开质疑赛事组委会及官方的任何决策。

7.4.2 弃赛

因队伍自身原因，自愿放弃或退出当前赛事活动，将按照 0 分计算当前阶段队伍弃赛的所有未参与比赛场次。

7.4.3 重赛条例

在比赛期间，如果发生了影响竞技公平性 or 无法继续游戏的突发情况，官方有权裁定比赛重新开始，包括但不限于裁定重启某个或多个赛事流程、重开某场或多场比赛。具体由官方根据实际情况进行裁定，队伍不得有异议。

7.5 重赛规则

7.5.1 游戏重赛

在线上赛阶段，各参赛队伍不允许因个人原因要求裁判进行比赛重赛，包括但不限于：网络卡顿，掉线，游戏崩溃。如遇到游戏服务器崩溃等严重游戏 bug 问题，导致比赛无法继续正常进行，官方将在评估问题严重性后，决定是否进行游戏重开等处理。队伍如果在比赛中如遇到突发情况，可以及时在沟通软件中告知裁判，裁判有权决定是否予以重赛。

八、比赛规则

8.1 比赛账号、版本与服务器

8.1.1 账号

平台赛中选手将使用自己的账号进行比赛。

8.1.2 服务器

平台赛将在游戏正式服服务器中进行，比赛版本与正式服游戏版本一致。

8.1.3 线上赛设备、通讯与视频录制要求

- 1) 参赛选手需自行准备参赛设备，并在比赛开始前完成调试；
- 2) 所有参赛选手需在比赛前进行赛前身份验证（包括但不限于：身份证）
- 3) 选手需要使用官方指定的线上通讯软件与队友以及裁判沟通；
- 4) 选手严禁使用键鼠所附带的宏编辑功能；
- 5) 比赛中选手不允许使用与赛事无关通讯设备进行通讯；

6) 选手需对比赛第一视角进行全程录屏，用作问题反馈，网络卡顿等视频证据，官方有权在任意阶段向选手收集赛事过程中相关的视频及语音录制文件。为了保证赛事公平性，选手需配合官方准备相应的监控设备或软件，包括但不限于摄像头、视频监控软件、语音监控软件等。选手需配合官方进行赛事监控流程，包括但不限于赛前验证、赛中监听、赛后核验等。如选手未能按照官方要求进行赛事监控，官方有权对选手进行处罚，包括但不限于取消选图权、取消比赛资格等，并且官方将有权收回该队伍已获得的比赛成绩，包括过往阶段及本阶段所获得的名次、参赛资格、及已获得的奖金、游戏内奖励等。

九、选手行为

9.1.不公平游戏

以下行为会被认为是不公平游戏，并将由《永劫无间》锦鲤杯--平台海选赛官方自行裁定处罚。

9.1.1 合谋

合谋的定义是两名或两名以上选手达成协议，使其他选手处于不利局面。合谋包括但不限于如下举动：

- A. 串通比赛，也就是两名或两名以上非同队选手达成协议，不在游戏中互相伤害、约定跳点、恶意刷分，或是没有在游戏中以合理的标准进行竞争。
- B.事先与其他队伍选手安排分割奖金和/或任何其他形式的报酬。
- C.向一名同谋者发送或者接收暗号、电子信号或者其他东西，反之亦然。
- D.由于奖金或其他任何理由，有意在某局游戏中违规，或是唆使其他选手如此行动

9.1.2.竞技体育道德

任何队伍都应在永劫无间锦鲤杯--平台海选赛的游戏时刻秉承良好的竞技体育精神，尽全力参与比赛，始终保持诚实，并保证公平游戏的原则不被破坏。在任何情况下，任何队伍及其成员不得出现消极比赛、非法获得其他队伍的保密资讯（包括但不限于队内语音、战术保密内容等）或者其他明显违背体育道德及竞技公平性的行为。

9.1.3 利用漏洞

利用漏洞的定义是故意使用任何游戏内的 bug 以获得优势。利用漏洞包括但不限于如下举动：躲入未被空气墙限制的位置规避伤害、不消耗钩锁情况下无限浮空或升空、角色技能表现中的小故障或者任何由永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方认定的、不符合游戏机制以外的游戏功能。选手在比赛中利用任何永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方已告知的漏洞是被禁止的，若发现，永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方有权以最高直接扣除积分或取消晋级名额等严厉的处罚惩罚利用漏洞的队伍。

9.1.4 窥屏

观看或者试图观看观战者画面或有意监听其他队伍游戏内战术指挥。

9.1.5 代打

使用其他选手的账号比赛或者教唆、怂恿及指引其他人使用另一名选手的账号进行游戏。官方将可以在任一阶段要求选手进行身份验证。

9.1.6 作弊方法

使用任何种类的作弊设备及/或作弊程序，或者任何相似的作弊方法（例如信号装置和键鼠宏命令等等）。

9.1.7 故意断开

在没有正当以及明确阐明原因的情况下故意断开连接，或在出现异常时不配合官方进行调整，导致问题严重性上升从而获利的。

9.1.8 永劫无间锦鲤杯--平台海选赛自由裁量权

对于其他任何违反本规则，为竞技游戏而制定的完整性标准的举动及不作为行为，永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方都拥有自由裁量权。

9.1.9 不和谐言论

赛事过程中禁止选手进行嘲讽，包括但不限于向对手喊话、挑衅、或者辱骂对手等。

（游戏内自带的游戏表情不限制使用）

9.1.10 干扰/无礼行为

队伍成员不可以对其他队伍成员、粉丝或者官方人员采取任何动作或者打任何手势，也

不可以煽动其他任何人做同样的内容，包括：嘲笑、干扰以及敌视行为。

9.1.11 侮辱行为

对永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方、其他队伍成员或者观众的侮辱是无法容忍的。多次违反礼节，包括但

不限于：侵犯其他选手的电脑、身体以及物品的，将会受到处罚。队伍成员以及他们的嘉宾

（如果有的话）必须有礼貌地对待所有参加比赛的个人。

9.1.12 未经许可的通信

比赛期间，首发选手的交流仅限于首发选手队伍的成员之间。

9.1.13 身份

选手不可以遮挡他/她的脸部，或者采取任何试图向永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方隐瞒

其身份的行为。永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方必须可以在任何时候辨别出每名选手

的身份，并且可以命令选手移除任何会妨碍选手身份辨认或者会分散其他选手或永劫无间

锦鲤杯--平台海选赛官方人员注意力的事物。

9.2.不专业的行为

9.2.1.遵循规则的义务

除非另有明确规定，否则侵犯或者违反《永劫无间》锦鲤杯--平台海选赛赛事规则是可以进行处罚的，无论是否有意为之。尝试违反或者侵犯规则也可能经受处罚。

9.2.2 歧视与诋毁

队伍成员不得由于种族、肤色、人种或者社会出身、性别、语言、宗教信仰、政治立场或者其他任何观点、财务状况、血缘或者其他任何地位、性取向或其他任何原因，通过侮辱、歧视或诋毁言辞或行为冒犯国家、个人或者团体的尊严及完整性。

9.2.3 未经许可发布信息

在整个永劫无间锦鲤杯--平台海选赛期间，队伍发布不允许在官方正式发布前，透露比赛相关保密信息/文件。如果一个队伍在已被告知的情况下仍继续发布，则该队伍成员及/或队伍将会遭受处罚。

9.2.4 选手行为调查

如果永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方认定一个队伍或者队伍成员违反了任何永劫无间及永劫无间锦鲤杯--平台海选赛规则，永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方可以全权决定是否进行处罚。如果永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方人员联系一名队伍成员进行调查，那么这名成员有告知实情的义务。如果队伍成员隐瞒信息或者误导永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方人员以阻碍调查，那么这个队伍及/或队伍成员将会遭受惩罚。

9.2.5 保密义务

队伍成员不得以任何通信手段，包括所有社交媒体的渠道，公开任何由永劫无间锦鲤杯--平台海选赛或网易游戏及任何附属机构所提供的保密信息。

9.2.6 拒绝服从

任何队伍成员均不得拒绝或者不听从永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方的指令或决定。

9.2.7 假赛

任何队伍及其成员不得基于为本人或他人获取不正当利益之目的，直接或间接（包括但不限于：提出、同意、谋划、或者尝试等）参与任何可能改变比赛进程、结果，以及全面或部分改变比赛不确定性的行为。任何队伍及其成员有义务将任何与假赛直接或间接有关的行为和信息上报给永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方，知情不报者将有机会受到连带惩罚，具体惩罚将由永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方自行决定。

9.2.8 文件及其他要求

整个永劫无间锦鲤杯--平台海选赛比赛期间，永劫无间锦鲤杯--平台海选赛官方可能会在不同的时期要求队伍提供文件或者其他合理的物品。如果文件达不到永劫无间锦鲤杯--抖音分站赛设置的标准，那么队伍可能会遭受处罚。如果没有收到要求的物品以及没有在规定时间内完成它，那么队伍会遭受处罚。

9.3 裁判

9.3.1 裁判职责

裁判是官方工作人员，负责判断发生在赛前、赛中以及紧跟赛后发生的比赛相关问题、疑问和情况，包括但不限于：

- 1) 赛前检查选手的个人讯息、账号讯息和设备；
- 2) 宣布比赛开始；
- 3) 指挥比赛中的暂停/继续；
- 4) 对于赛中违反规则的行为进行惩罚；
- 5) 确认比赛结束以及比赛结果。

9.3.2 裁判举止

自始至终，裁判的行为都应当具有专业性，并且应该以公正的方式进行裁决。不得对任何选手、队伍、所有者以及其他个人展示出喜爱或偏见。

若在比赛过程中发生突发情况时，选手应当服从裁判指示进行或停止游戏操作。

9.3.3 最终裁决

如果队伍对裁决有质疑，可透过进行申诉。官方始终保留比赛期间所有裁决的最终决定权。

9.3.4 默示授权

官方有权对赛事过程进行拍照、录像、录音。队伍应当按照赛事流程在指定时间内就比赛的各环节事项完成确认，

确认方式包括口头确认和文字确认。队伍未在规定时间内完成确认的，视为其授权并同意由官方以随机方式代替队伍做出决定，队伍应对此决定予以严格执行。

9.4 赛事组委会

9.4.1 规则变动与完善

为确保比赛的公平竞争及完整性，官方根据实际情况可以随时对此规则进行修订、改动或者补充。此规则未详尽说明或存在疏漏的事项，由官方另行释明或制定相关规则或管理规范予以明确。上述规则的修订、改动或者补充，以及释明、新规制定，官方有权以邮件、电子公告、纸质公告或其他一切恰当之方式发布实施。

所有官方人员沟通内容如与官方正式公布的规则发生冲突的，应以官方正式公布的规则为准执行。

9.4.2 不可抗力

如出现不可抗力因素（包括但不限于台风、地震、洪水等自然灾害；政府行为；社会异常事件等），导致比赛胜负无法判定，比赛无法继续进行，由官方判定比赛最终结果。

9.4.3 直播影像权

所有与本届赛事相关的文件、图片、视音频资料的版权归赛事主办方所有，未经授权许可，任何人不得以任何方式擅自使用，违者必究。

9.4.4 最终决定权

官方拥有对本赛事规则中所有条款的解释权，以及对不端行为惩罚的决定权。

