

# 《永劫无间》城市联赛武神杯 S3 赛事规则

## 目录

一、	赛事声明.....	1
二、	赛制说明.....	2
	1.术语定义.....	2
	2.基础规则.....	2
三、	赛程与晋级规则.....	4
	1.海选赛.....	4
	2.城市赛.....	4
	3.淘汰赛.....	5
	4.总决赛.....	5

## 一、 赛事声明

本《永劫无间城市联赛武神杯 S3 赛事规则》(简称“规则”)适用于参加 2023 永劫无间城市联赛武神杯 S3 (简称“赛事”)所有阶段的选手。

本规则旨在保证赛事能建立完整性、系统化、规范化的运作,并保证各选手参赛期间的竞技环境。

本次比赛将依照本规则执行,本规则将作为本次比赛的唯一判断依据。所有裁判判决将依照此规则执行。如果遇到赛事规则之外的情况,裁判将在确保游戏公平性下做出判决,所有参赛选手需要按照主办方的赛程来进行所有的比赛。若选手对规则有任何疑问请于赛前咨

询裁判。

此规则由永劫无间城市联赛赛事组委会制定并负责执行,永劫无间城市联赛赛事官方由 24 工作室、网易游戏、永劫无间城市联赛项目组人员共同组成,行使赛事相关权利并履行相关义务,在此规则中被称为“官方”。

## 二、 赛制说明

### 1.术语定义

**场:** 一场“武道对决”比赛中包含多“局”对阵。

**局:** 每“局”对阵中包含多个小场。

**小场:** 双方选手对阵的最小得分点,单败赛制中表现形式为 BO1, KOF 赛制表现形式为 round1。

**KOF:** "the King Of Fighters"双方轮番派人上阵较量,输者败后离场,换队内其他英雄上阵,直至某队无人可上为止,从而分出胜负

**Round:** 轮次, KOF 赛制中双方选手对阵场次的最小单位

**BO:** 单败制

**BO n:** "Best Of n game" n 场淘汰制 (n 为最大游戏局数)

### 2.基础规则

**默认分组规则:** 组数=总人数/16 (向上取整); 每组人数=总人数/组数 (向上取整);

示例:

实际到场 38 人, 组数=38/16 (向上取整) =3; 每组人数=38/3 (向上取整) =13;

最终分组: A 组 13 人; B 组 13 人; C 组 12 人。

**武道对决 BO3/5 模式：** 在至多 16 人的一场武道对决中，通过系统分组确认对阵，依据选手数进行淘汰赛制（如有轮空选手自动晋级），每局采用 BO3/5 决胜

**武道对决 KOF 模式：** 在至多 16 人的一场武道对决中，通过系统分组确认对阵，依据选手数进行淘汰赛制（如有轮空选手自动晋级），每局采用 5 人次 KOF 决胜

**回形分组：** 选手按 1 至 N（参赛人数）抽签；组数=总人数/2（向上取整），每组 2 人；1 号选手对阵 N 号选手，2 号对阵 N-1 号选手以此类推；如有选手轮空直接晋级

示例：

实际到场 9 人，组数=9/2（向上取整）=5

对阵 1	对阵 2	对阵 3	对阵 4	对阵 5
1	2	3	4	5
	9	8	7	6

**房间设置 (非 KOF)：**

玩法模式：武道对决；

玩法地图：火罗国；

明牌模式：开启；

环境天气：随机；

附近语音：关闭；

外观仅对队友及观战可见：开启；

设置每轮胜利条件：依据当前比赛模式 BO3/5 来设置三局两胜/五局三胜；

护甲品质：优品；

其他设置：依据房间默认；

### 三、 赛程与晋级规则

#### 1.海选赛

##### 海选小组赛

第一轮：参赛选手按照**默认分组**规则进行 1 场**武道对决** BO3 比赛，每组第 1 选手获得第 1 个晋级决赛名额。

第二轮：除晋级选手外剩余选手进行第 2 场**武道对决** BO3 比赛，每组第 1 选手获得第 2 个晋级决赛名额。

##### 海选决赛

第一轮（人数 > 16 人时进行）：按**默认分组**规则选手分组后进行 1 场**武道对决** BO5 模式比赛，每组前 2 名晋级至第二轮。

第二轮：晋级选手进行 1 场**武道对决** BO5 模式比赛，最终第 1 名即为门店冠军，晋级至城市赛。

#### 2.城市赛

##### 城市小组赛（人数 > 16 人时进行）

第一轮：参赛选手按照**默认分组**规则进行 1 场**武道对决** BO3 比赛，第 1 选手获得第 1 个晋级决赛名额。

第二轮：除晋级选手外剩余选手进行第 2 场**武道对决** BO3 比赛，第 1 选手获得第 2 个

晋级决赛名额。

### 城市决赛

晋级选手共进行 1 场**武道对决 BO5** 模式比赛，第 1 名即为该城市冠军，晋级至全国淘汰赛。

### 3.淘汰赛

#### 小组赛 (人数>256 人时进行)

所有选手后抽签按**回形分组**选择对手，2 人一组进行 1 场**武道对决 BO5** 模式比赛，胜者晋级。

### 决赛

所有选手固定分为 16 组；每组人数=总人数/16 (向上取整)，每组进行 1 场**武道对决 BO5** 比赛，第 1 名选手晋级至总决赛。

### 4.总决赛

#### 小组赛

16 位选手按抽签随机分为 4 个小组，每组 4 人进行组内单循环积分赛，游戏模式为**武道对决 KOF**，每组积分前 2 的选手晋级至总决赛。

小组内对阵场次如下：

M1	A	VS	B
M2	C	VS	D

M3	A	VS	C
M4	B	VS	D
M5	A	VS	D
M6	B	VS	C

## 决赛

8 位选手依据小组赛成绩分组进行双败淘汰赛；组内循环排名第一的选手进入胜者组、排名第二的选手进入败者组；分组别抽签后依据下图对阵最终决出冠军。

