

永劫无间城市联赛 武神杯 S1 赛事规则

说明：

本《永劫无间城市联赛【武道对决武神杯 S1】赛事规则》（简称“规则”）适用于参加 2023 永劫无间城市联赛【武道对决武神杯 S1】（简称“赛事”）所有阶段的选手。

本规则旨在保证赛事能建立完整性、系统化、规范化的运作，并保证各选手参赛期间的竞技环境。

本次比赛将依照本规则执行，本规则将作为本次比赛的唯一判断依据。所有裁判判决将依照此规则执行。如果遇到赛事规则之外的情况，裁判将在确保游戏公平性下做出判决，所有参赛选手需要按照主办方的赛程来进行所有的比赛。

此规则由永劫无间城市联赛赛事组委会制定并负责执行，永劫无间城市联赛赛事官方由 24 工作室、网易游戏、永劫无间城市联赛项目组人员共同组成，行使赛事相关权利并履行相关义务，在此规则中被称为“官方”。

目录

1	赛事说明.....	5
2	赛程.....	6
2.1	晋级说明.....	6
2.2	赛程说明.....	6
2.3	赛事奖励.....	7
2.3.1	赛事奖励概览.....	7
2.3.2	奖金领取规则.....	8
3	赛制.....	8
3.1	赛段介绍.....	8
3.2	赛制介绍.....	9
3.2.1	海选赛.....	9
3.2.2	城市冠军争夺赛.....	9
3.2.3	大区资格赛.....	11
3.2.4	全国总决赛.....	12
3.3	积分规则.....	13
3.3.1	胜负积分规则.....	13
3.3.2	同分玩家处理.....	14
3.3.3	抢擂机制.....	14
3.4	名额分配规则.....	15
3.4.1	弃权判定.....	15
3.4.2	名额顺延规则.....	15

4	参赛要求.....	16
4.1	参赛资格.....	16
4.2	参赛须知.....	16
5	比赛规则.....	17
5.1	比赛账号、版本与服务器.....	17
5.1.1	比赛账号.....	17
5.1.2	比赛版本与服务器.....	18
5.2	比赛设备.....	18
5.2.1	线上赛设备、通讯与视频录制要求.....	18
5.2.2	线下赛设备.....	19
5.3	参赛流程.....	19
5.4	比赛进程.....	20
5.4.1	赛前事项.....	20
5.4.2	赛中掉线流程.....	21
5.4.3	赛后程序.....	21
5.5	裁判.....	22
5.5.1	裁判职责.....	22
5.5.2	裁判举止.....	23
5.5.3	最终裁决.....	23
5.6	选手行为.....	23
6	赛事官方.....	24
6.1	赛事官方构成.....	24

6.2	规则变动与完善.....	25
6.3	不可抗力.....	25
6.4	最终决定权.....	25

1 赛事说明

吾辈皆英雄，仗剑行万里！永劫无间城市联赛武神杯 S1 是由 24 工作室主办，网易游戏、永劫无间特权网吧共同联合举办的全国性大众赛事。

城市联赛的创建旨在为每一位热爱永劫的玩家提供多元、有趣、公平的竞技模式与环境。同时，打通上下游赛事通道，为所有游戏爱好者提供逐梦机会。

本届城市联赛将迎来全新升级：

1、武神杯 S1：单人竞技项目由【天人之战-单排】模式更新为【武道对决】模式，通过 1V1 擂台对战，展现永劫无间近战对抗博弈的魅力。

2、游戏内上线赛事海选功能，所有达到 20 级玩家的玩家皆可参与。希望打破地理条件的限制，让所有的游戏爱好者有机会以最简单、最便捷的方式，收获最酣畅淋漓的赛事体验

我身无拘，武道无穷！祝所有英雄能在武神杯 S1 中超越自我，踏足巅峰，感受绝无仅有的竞技体验！

2 赛程

2.1 晋级说明



2.2 赛程说明

1、海选赛：

报名时间：2023年6月8日-2023年7月1日 全天

比赛时间：2023年6月15日-2023年7月2日 每日 18:00-24:00

本届赛事全程仅海选赛阶段开放报名，选手可在规定的比赛日及对应时段进行比赛对战。

海选期间全国所有特权网吧门店将开启赛事主题活动，玩家前往门店参与赛事将额外获得网吧渠道专属福利

**特权网吧查询：关注“网易游戏特权网吧”公众号，完成账号绑定后点击右下角“查找特权店”按钮，即可快速导航到你身边的特权网吧。（首次绑定可获得专属头像和游戏宝箱哦）*

2、城市冠军争夺赛

比赛时间：2023年7月7日-2023年7月16日

各城市晋级选手需前往当地特权网吧赛点进行参赛, 参赛地点及具体比赛时间最早可于6月30日至永劫无间城市联赛官网进行查询。

3、大区资格赛

比赛时间：2023年7月17日-2023年7月23日

各大区比赛地点及具体比赛时间以晋级后工作人员通知为准。

4、全国总决赛

比赛时间：2023年7月29日-2023年7月30日

各大区晋级选手将受邀前往上海参与全国总决赛, 角逐武神杯 S1 全国总冠军。

**由于不可抗力导致比赛进程受到影响, 官方将重新安排相关赛程, 通过调整比赛模式 (如线上或线下)、比赛日期或其他方式修改比赛赛程并至少提前一天通知选手赛程调整信息。*

2.3 赛事奖励

2.3.1 赛事奖励概览

赛段	奖励类型	获奖要求	奖励内容	
			虚拟道具	现金
海选赛	参赛奖励	完成一局比赛	赛事定制头像*1	-
	周积分奖励	每周积分前100名 *每位选手仅可获得一次	稀世宝箱*3	-
城市冠军争夺赛	参赛奖励	该阶段所有参赛选手	赛事定制气泡*1 稀世宝箱*2	-
大区资格赛	名次奖励	各大区排名前八的选手	-	冠军: 3000 亚军: 2000 季军: 1000 4-8名: 500
全国总决赛	名次奖励	所有参赛选手	冠军: 网吧限定枪旗皮肤*1; 稀世宝箱*20; BP经验*50级 亚军: 网吧限定枪旗皮肤*1; 稀世宝箱*15; BP经验*20级 季军: 网吧限定枪旗皮肤*1; 稀世宝箱*10; BP经验*20级 4~5名: 稀世宝箱*5; BP经验*20级 6~8名: 稀世宝箱*3; BP经验*10级 9~16名: 稀世宝箱*2; BP经验*5级	冠军: 20000 亚军: 15000 季军: 10000 第四名: 3000 5~8名: 2000 9~16名: 1000

**奖金发放: 官方将在所有赛段结束后进行领奖信息采集, 采集完毕后进行奖金发放。实际*

到账金额为代扣代缴个人所得税等税费后的金额。

*游戏内奖励发放：游戏内奖励仅支持发放至参赛账号，将在所有赛段结束后通过游戏内邮件进行发放（海选阶段奖励需自行领取）。

2.3.2 奖金领取规则

- 1、奖金领取须填写《领奖声明》，按照声明书中要求填写、按印并邮寄给官方；
- 2、选手须按官方要求在规定时间内上交《领奖声明》，因选手个人原因导致无法领取奖金等相关后果，需由选手自行承担；
- 3、选手如放弃奖金，须填写《自愿放弃奖金声明》；
- 4、选手若在任意时间场合有代打、作弊、使用非法外挂、利益串通、贩卖胜负(名额)、威胁官方人员等行为，将取消参赛资格及奖金领取资格；
- 5、选手若选择放弃后续赛段晋级资格，名额顺延，奖金奖励不取消；
- 6、所有奖励将在该届赛事所有赛段结束后进行信息采集，随后于 30 个工作日内发放，如因选手个人原因或其他特殊原因影响信息采集，将对应推迟发放时间。

3 赛制

3.1 赛段介绍

赛事阶段	落地形式	赛制	晋级条件
海选赛	线上-游戏内模式	报名参与“武道对决”，根据积分排行晋级	各地级市均拥有晋级名额，晋级名额详见附表
城市冠军邀请赛	线下-指定特权网吧	淘汰制	前往指定特权网吧参赛，决赛第一为城市冠军，晋级大区资格赛
	线上-混合赛区	淘汰制	混合赛区(详见附表)玩家线上参赛，赛区第一获得晋级名额，晋级大区资格赛
大区资格赛	线上	淘汰制	线上参赛，晋级名额详见附表
全国总决赛	线下	自定义房间人工组织，车轮循环赛积分制	决赛中积分排名

3.2 赛制介绍

3.2.1 海选赛

1、海选赛阶段游戏内进行，采用全新模式“武道对决”。所有达到 20 级的玩家均可报名参与。

2、参赛路径：

1) 【活动中心-限时活动-武道对决 武神杯 S1】

2) 【游戏大厅-玩法模式-武道对决】

3) 登陆游戏进入游戏大厅后将弹出城市联赛活动大图，点击图片即可跳转报名参赛

3、报名玩家通过进入“武道对决”模式匹配实现参赛，系统将自动生成个人积分。所有玩家可至榜单界面查看个人和其他玩家积分情况，各城市晋级选手将在海选赛结束后 2-3 个工作日收到晋级邮件通知。

例如：广州市晋级名额为 128，官方将于 7 月 2 日 24: 00 海选结束后进行参赛资格筛查，并于 2-3 个工作日向拥有晋级资格的选手发送晋级邮件，收到晋级邮件即代表选手可晋级至下一赛段。

4、海选赛期间参赛次数不限，模式开放时间内玩家可参与任意次对局。

模式开放时间：2023 年 6 月 15 日-2023 年 7 月 2 日 每日 18:00-24:00

3.2.2 城市冠军争夺赛

城市冠军争夺赛分为小组赛和决赛两个阶段进行：

1、小组赛：

1) 以城市为单位，海选赛晋级选手将依据各城市小组数，按照每 16 人为一组的形势，回形进行分组，每组将进行三场单败淘汰赛，最终决出 2 人晋级至城市决赛。

举例 1: 广州市共 128 位晋级选手，128 人需分为 8 组，则分组结果为

第一组	1	16	113	128
第二组	2	15	114	127
第三组	3	14	115	126
第四组	4	13	116	125
第五组	5	12	117	124
第六组	6	11	118	123
第七组	7	10	119	122
第八组	8	9	120	121

*表中数字 1、2、3.....为海选晋级排名

举例 2: 威海市共 32 位晋级选手，32 人需分为 2 组，则分组结果为

第一组	1	4	29	32
第二组	2	3	30	31

*表中数字 1、2、3.....为海选晋级排名

第一场: 各组选手对阵由系统抽签确定 (洗牌模式)，该场比赛第一名将获得该组第一个城市决赛晋级名额

第二场: 第一场比赛中第一轮被淘汰的选手，将进行第二场比赛，该场比赛第一名将获得复活名额，作为复活选手参与第三场比赛

第三场: 第一场比赛中除晋级选手和第一轮被淘汰的选手外，其余选手将与复活选手共同进行第三场比赛，该场比赛第一名将获得该组第二个城市决赛晋级名额

例如: 某组由 16 人组成，第一场比赛中第一名将直接晋级; 第 9-16 名将进行第二场比赛决出复活选手，复活选手将与第一场比赛中第 2-7 名进行第三场比赛 (共 8 人)，第三场比赛中的第一名将获得该组第二个晋级名额。

2、城市决赛：

小组赛晋级选手对阵由系统抽签确定（洗牌模式），共进行一场单败淘汰赛，第一名即为城市冠军，晋级至大区资格赛

3.2.3 大区资格赛

大区资格赛分为小组赛和决赛两个阶段进行：

1、小组赛

1) 以大区为单位，所有城市冠军将按照每 16 人为一组的形式随机分为若干组

附表：各赛区晋级名额

大区	城市冠军数	小组数	大区决赛晋级名额	总决赛晋级名额
东区	48	3	4	3
南区	64	4	4	4
西区	64	4	4	4
北区	96	6	2	5

2) 每组将进行三场单败淘汰赛，其中第一场比赛将分配 50%大区决赛晋级名额（若存在小数则四舍五入取整），剩余名额分配至第三场比赛，获得对应晋级名额的选手将晋级至大区决赛

第一场：各组选手对阵由系统抽签确定（洗牌模式），参考该场比赛所分配的晋级名额，获得对应名次的选手将直接晋级至大区决赛

第二场：第一场比赛中第一轮被淘汰的选手，将进行第二场比赛，该场比赛第一名将获得复活名额，作为复活选手参与第三场比赛

第三场：第一场比赛中除晋级选手和第一轮被淘汰的选手外，其余选手将与复活选手共同进行第三场比赛，参考该场比赛所分配的晋级名额，获得对应名次的选手将晋级至大区决赛

例如：东区 48 位选手分为三组，每组 4 个晋级名额，因此，每组第一场比赛中前两名选手将直接晋级至大区决赛；第 9-16 名将进行第二场比赛决出复活选手，复活选手将与第一场比赛中第 3-7 名进行第三场比赛，第三场比赛中的前两名选手将获得该组剩余晋级名额。

2、大区决赛

1) 小组赛晋级选手共进行两场单败淘汰赛，对阵均由系统抽签确定（洗牌模式），参考该大区所分配的晋级名额，获得对应晋级名额的选手将晋级至全国总决赛

第一场：各大区所有晋级选手为同一组，参考所在大区的晋级名额，获得对应名次的选手将直接晋级全国总决赛

第二场：只有第一场比赛的第 3-4 名选手需进行本场比赛，确定第三名与第四名

2) 当晋级名额 > 4 时，存在因选手名次相同而无法确定晋级名额归属的情况。此时，相同名次的选手需加赛，进行一场单败淘汰赛，最终获胜的选手将获得最后的晋级名额。

如：北区 12 位选手晋级至大区决赛，且该区共 5 个总决赛晋级名额，因此，该区在决出第 1-4 名后，第 5-8 名选手需进行加赛确定第五名，该场比赛中胜出的选手为第五名，将获得北区最后一个晋级名额。

3.2.4 全国总决赛

全国总决赛分为小组赛和决赛两个阶段进行：

1、小组赛(积分说明见积分规则)：

1) 全国四大赛区共 16 名晋级选手，随机分为四组，每组 4 人进行小组车轮循环赛

2) 出场顺序参考大区资格赛决赛阶段排名，排名靠后的选手先出场

例如：某组 4 人大区决赛阶段积分排名分别为 1、2、3、4，则出场顺序为 4→3→2→1

3) 4 人进行抢分制，率先累计 7 分的两名选手晋级至决赛阶段

**排名判定：对各选手大区决赛阶段排名成绩进行排序。若产生同名次情况，则依次比较：*

a) 同名次选手最后一局比赛的对局比分

b) 同名次选手整场比赛的胜场数

c) 同名次选手整场比赛的净胜场数

2、决赛(积分说明见积分规则)：

1) 所有晋级决赛的选手，按照小组赛成绩进行排名，排名靠后的选手先出场

2) 8 名选手为一组，进行车轮循环抢分赛，率先累积 21 分的选手为最终胜者，即全国总冠军。

**此前所有阶段单场比赛下的回合数：小组赛采用 BO3 模式，决赛采用 BO5 模式*

3.3 积分规则

应用于全国总决赛阶段，采用单局积分规则，按照玩家每个 BO3 的胜负给予相应的积分，

当局分数=胜场/败场积分。

3.3.1 胜负积分规则

对局数	胜负关系	胜场积分	败场积分
BO3	2-0	3	0
	2-1	2	1
BO5	3-0	5	0
	3-1	4	1
	3-2	3	2

3.3.2 同分玩家处理

若某轮结束后同时产生同分玩家，则按以下顺序依次比较：

- 1、比较同分玩家的胜场数，胜场数多者获胜
- 2、比较同分玩家的最高连胜场数，连胜场数多者获胜
- 3、比较同分玩家的净胜场数，净胜场数多者获胜
- 4、比较同分玩家的场均用时，场均用时少者获胜
- 5、比较同分玩家的场均伤害，场均伤害高者获胜

3.3.3 抢擂机制

若未到选手上场轮次，选手可进行【抢擂】抢先上场，对阵当前场上的守擂选手

- 1、时间限制：按照官方提示的时间开放，在抢擂时间结束前，可进行抢擂
- 2、每位选手共有两次抢擂机会（小组赛一次，决赛一次），各阶段独立核算，不可累计，若不使用将视为主动放弃
- 3、参考胜场积分规则，若抢擂成功，则从对手身上获得对应积分；若失败，对手将获得自己身上对应积分

例如：16进8阶段，选手A（拥有3分）抢擂对阵选手B（拥有5分），选手A 2-0 获胜，

则选手A积分为6分，选手B积分为2分

3.4 名额分配规则

3.4.1 弃权判定

1、所有参赛选手不得中途弃赛，如弃赛则所有参赛奖励不予发放。

2、选手出现以下情况，将被官方判定为弃权：

- 1) 参赛选手无法继续参与后续赛段，且在距离比赛日两个工作日前主动告知弃赛
- 2) 参赛选手未按官方要求完成身份核验、签到、培训、准备比赛等工作
- 3) 参赛选手未按官方规定时间到场参赛
- 4) 参赛选手未在官方规定时间内进入游戏房间
- 5) 参赛选手在收到晋级邮件后 48 小时内未取得联系者
- 6) 参赛选手使用非报名时的账号进行比赛
- 7) 比赛开始至比赛结束全过程不得人为退出游戏，不得重开，违者视为弃权。

**以上情况均不可申诉。若因对阵选手恶意干扰导致，需要提交证据（如录屏信息）进行申诉。*

3、因选手个人原因导致错过比赛或被判定为弃权等后果，由选手自行承担。

3.4.2 名额顺延规则

若参赛选手被判定为弃权，晋级名额将进行顺延：

- 1、海选赛：所有玩家可自由报名参赛，晋级资格的获取以晋级邮件通知为准。
- 2、城市冠军争夺赛：各城市晋级名额参考海选阶段城市榜单积分排名依次向下一位顺延。
- 3、大区资格赛：各大区参赛名额参考城市决赛名次依次向下一位顺延，最多可顺延至第二

名。

4、全国总决赛：弃权选手的参赛名额将不释放，不涉及顺延。

4 参赛要求

4.1 参赛资格

- 1、所有参赛选手需年满 18 周岁；
- 2、本次赛事面向所有非职业玩家开放，职业联赛登记选手不得报名参与；
- 3、所有选手须使用本人实名认证的账号进行参赛，选手不得转借及使用他人的账号参赛。
- 4、所有参赛选手不得买卖或转增参赛/晋级资格，如发现则取消参赛成绩，所有参赛奖励不予发放且不得参与后续所有永劫无间城市联赛；

4.2 参赛须知

- 1、所有选手赛事全程（海选阶段奖励需自行领取）所得的游戏内奖励将统一发放至参赛账号上；
- 2、所有参赛选手不得中途弃赛，如弃赛则所有参赛奖励不予发放；
- 3、选手晋级城市冠军争夺赛及后续赛段时，须配合官方进行身份查验，查验通过方可继续参与下一赛段的比赛，包括但不限于：
 - 1) 比赛现场签到需凭身份证或其他有效证件登记；
 - 2) 线上赛区的选手需提供提供清晰的身份证正面照片以及本人手持身份证照片；

3) 个人信息需与账号实名信息一致;

若身份查验不通过, 将取消选手参赛资格及此前所获得的所有赛事奖励。

注: 以上资料将通过官方工作人员向选手收集, 如因丢失等情况导致无法提供身份证, 可用电子身份证、驾驶证、护照、港澳通行证等有照片及身份证号码的证件代替。

4、所有参赛选手仅可在指定窗口期完成游戏昵称修改申报, 新昵称必须合法、合规且经过官方审批过后方可在游戏内进行修改。选手不得在比赛过程当中随意修改自己的参赛账号游戏昵称, 若因昵称修改影响后续参赛, 后果需选手自行承担。

5、所有报名选手须按照官方要求进入赛事沟通群, 因未进群或其他个人原因错过群内通知所导致的一切意外后果, 由选手自行承担;

5 比赛规则

5.1 比赛账号、版本与服务器

5.1.1 比赛账号

- 1、本届比赛所有赛段均需选手自备账号进行比赛。
- 2、参赛账号必须为选手本人实名认证的账号, 选手不得转借及使用他人的 账号参赛。
- 3、如因自身游戏行为被封号导致无法正常参赛, 后果由选手自行承担。
- 4、如封号原因极其恶劣 (如外挂、演员、代练等), 赛事官方将视情况在游戏处罚之外进行追加处罚, 如取消参赛资格等。

5.1.2 比赛版本与服务器

- 1、当前正式服游戏版本
- 2、比赛过程中若发现存在 BUG 或其他问题的英雄或皮肤，官方将视情况进行禁用操作

5.2 比赛设备

5.2.1 线上赛设备、通讯与视频录制要求

- 1、线上赛阶段共包含三个阶段：
 - 1) 海选赛阶段
 - 2) 城市冠军争夺赛线上赛区阶段
 - 3) 大区资格赛
- 2、参赛选手需自行准备参赛设备，并自行在比赛开始前完成调试
- 3、线上赛阶段的参赛选手需：
 - 1) 在比赛前进入 webmeeting 对应视频会议室及 Teamspeak 指定语音频道；
 - 2) 比赛全程将本人视频画面（手部及面部）传输至视频会议室，在语音频道中将语音打开，保证视频及语音频道中可以听到对应语音；
 - 3) 录制游戏第一视角，赛后上传至网盘以备查验；
 - 4) 比赛全程严禁使用外接存储设备；
 - 5) 比赛全程选手不允许使用与赛事无关通讯设备进行通讯；
 - 6) 官方有权在任意阶段向选手收集赛事过程中相关的视频及语音录制文件。

5.2.2 线下赛设备

- 1、线下赛阶段共包含两个阶段：
 - 1) 城市冠军争夺赛线下赛区阶段
 - 2) 全国总决赛
- 2、官方将提供比赛相关赛事设备：
 - 1) 主机、显示器；
 - 2) 键盘、鼠标；
 - 3) 头戴式耳机或其他音频设备；
 - 4) 桌椅；
 - 5) 官方指定其他设备。
- 3、设备更换

如果设备出现技术或任何其他有可能影响赛事正常进行的问题,选手或官方有权要求对此情况进行技术检查。

官方的技术人员将对故障进行判断和排查并向官方反馈检查结果和建议。官方将对设备出现的问题作出判断,并有权最终决定是否更换设备。

如确定需更换设备,替换设备由官方提供。

5.3 参赛流程

- 1、参赛路径:选手在比赛模式开放时间内,通过永劫无间客户端进入游戏大厅,等级到达20级即可报名参赛,报名参赛路径为:
 - 1) 【活动中心-限时活动-武道对决 武神杯 S1】

2) 【游戏大厅-玩法模式-武道对决】

3) 登陆游戏进入游戏大厅后将弹出城市联赛活动大图，点击图片即可跳转报名参赛

2、比赛时段点击“前往比赛”即可进入“武道对决”模式开启匹配参与赛事

3、每局比赛独立进行，BO5 积分制；每局比赛结束，都需要重新从该页面拉起新的一局

4、每局结束后将自动生成并展示当局积分等比赛数据。若想了解榜单排名或个人数据，需前往赛事活动页面进行查询

5、7月2日 24:00 海选赛结束，官方将进行参赛资格筛查，并于 2-3 个工作日面向具备晋级资格的选手发送晋级邮件。若选手晋级，可参考邮件提示主动前往城市联赛官网查看后续赛程及相关信息，并联系对应城市赛点工作人员参与后续赛程。

5.4 比赛进程

5.4.1 赛前事项

1、准备时间（线下阶段）

在比赛开始前，官方将给到 2 分钟的准备时间供选手确保完全就绪。

官方将把准备时间与时长作为比赛赛程的一部分告知参赛选手，在没有得到现场联赛裁判的许可及另外一名联赛官方工作人员陪同的情况下，选手不得离开。准备包括以下内容：

1) 确认官方提供设备的质量；

2) 调试并确认设备情况；

3) 配置天赋与印记；

4) 调整游戏内的设置；

2、比赛开始时间

选手准备完毕后，比赛将按照预定时间准时开始。准备期间若选手出现问题可能导致延时开赛，该情况是否可以接受以及是否延时开赛须由官方自主判断和决定。若官方判断导致开赛延时的情况不可接受，将有权对造成延迟的选手进行惩罚。

3、游戏房间创建

官方将会创建正式游戏房间，选手收到房间信息后需立刻遵循官方的指引加入游戏房间。

5.4.2 赛中掉线流程

1、线上赛阶段：海选赛阶段、城市冠军争夺赛线上混合赛区阶段

因比赛设备及网络由选手自己提供并调试，比赛过程中出现任何问题由选手自行承担，不可作为申请暂停或重赛的理由。

若过程中出现掉线的情况，可重启连接游戏，但不可重赛。

2、线下赛阶段：城市冠军争夺赛线下赛区阶段、大区资格赛、全国总决赛

比赛开始后，若发生掉线、账号异常、设备异常、服务器崩溃等无法进行游戏的状况，选手需立即告知裁判，由裁判视情况处理，在裁判许可前选手不得私自进行处理。

5.4.3 赛后程序

1、赛果确认：官方须确认并记录比赛结果，并由选手签字确认

2、赛果异议：若选手对比赛结果有异议，须在该场比赛结束前向官方提交材料，若比赛已结束，官方将不受理任何针对该场比赛提出的质疑。

3、重赛判定：若遭遇不可抗力导致比赛无法正常进行等特殊情况下，官方将视具体情况判断

是否进行重赛。完成重赛判定后，任何选手不得公开发表异议。

1) 可重赛情况：

当游戏在游戏局内时间 0: 37 前出现并发选手掉线或设备异常，将进行重赛。游戏在局内

时间 0: 37 后出现以下情况，将根据具体情况判定是否需要进行重赛

- I 比赛设备或网络大面积异常
- II 遭遇不可抗力导致比赛无法正常进行
- III 服务器出现重大 BUG

其他可重赛情况

- I 比赛参数设置错误
- II 比赛房间其他问题
- III 官方指示霞的特殊情况重赛

2) 不可重赛情况：

- I 因选手个人原因（如机器故障/断线、断网等）导致影响比赛的情况。
- II 选手需要对其设备调试结果负责，包括外设、游戏内设置、电脑画面设置。调试完成后，若出现非不可抗力问题，将不予重赛。

5.5 裁判

5.5.1 裁判职责

裁判是官方工作人员，负责判断发生在赛前、赛中以及紧跟赛后发生的比赛相关问题、疑问

和情况，包括但不限于：

- 1、赛前核查选手名单；
- 2、检查选手的设备和比赛区域巡视；
- 3、宣布比赛开始；
- 4、指挥比赛的中止/重开；
- 5、对于赛中违反规则的行为进行惩罚；
- 6、确认比赛结束以及比赛结果。

5.5.2 裁判举止

自始至终，裁判的行为都应当具有专业性，并且应该以公正的方式进行裁决。不得对任何选手展示出喜爱或偏见。

若在比赛过程中发生突发情况时，选手应当服从裁判指示进行或停止游戏操作。

5.5.3 最终裁决

如果选手对裁决有质疑，可通过 5.3.3 条款进行申诉。官方始终保留联赛比赛期间所有裁决的最终决定权。

5.6 选手行为

以下行为会被认为是非公平竞赛行为，将由城市联赛赛事官方裁定处罚。

1. 参赛选手在任意时间场合使用非法程序（外挂）进行游戏或比赛；
2. 参赛选手在任意时间场合使用没被认可的程序进行游戏或比赛；

3. 参赛选手在参加任意官方或官方授权赛事时有代打行为;
4. 参赛选手出现任何操控胜负或默契赛的行为;
5. 参赛选手在比赛中出现恶意中断比赛, 妨碍比赛进行, 利用非游戏内方式获取游戏内信息, 恶意掉线, 利用游戏漏洞等行为;
6. 参赛选手在比赛中出现任意主观性自杀等消极比赛的行为;
7. 参赛选手出现谎报信息或信息造假行为;
8. 参赛选手在公开场合使用或煽动他人使用淫秽的、侵犯他人的、粗俗的、无礼的、威胁性的、辱骂的、诽谤的、中伤他人的、具有攻击性的或者令人厌恶的语言、手势或肢体动作;
9. 参赛选手接触或者以其他方式干扰灯光、摄像机以及其他演播设备, 或进行可能对其产生破坏效果的行为。所有选手必须遵循比赛现场演播人员的所有指示;
10. 参赛选手在比赛时间或比赛区域中发送短信、电子邮件、使用社交媒体、开启个人直播等;

所有参赛选手如出现以上行为, 将会受到包括但不限于以下类型处罚:

1. 口头警告;
2. 书面警告;
3. 禁止参加当局比赛;
4. 取消奖金及相关奖励;
5. 取消某局比赛成绩;
6. 取消某场比赛成绩;
7. 取消当前赛事参赛资格;
8. 禁赛。

6 赛事官方

6.1 赛事官方构成

永劫无间城市联赛赛事官方由 24 工作室、网易游戏、永劫无间城市联赛赛事组人员共同组

成。

6.2 规则变动与完善

为确保永劫无间城市联赛各项比赛的公平性及完整性,官方根据实际情况可以随时对此规则进行修订、改动或者补充。此规则未详尽说明或存在疏漏的事项,由官方另行释明或制定相关规则或管理规范予以明确。

上述规则的修订、改动或者补充,以及释明、新规制定,官方有权以邮件、电子公告、纸质公告或其他一切恰当之方式发布实施。所有官方人员沟通内容如与官方正式公布的规则发生冲突的,应以官方正式公布的规则为准进行执行。

6.3 不可抗力

如联赛中出现不可抗力因素(包括但不限于台风、地震、洪水、冰雹等自然灾害;政府行为;社会异常事件等),导致比赛无法继续进行因而无法判定胜负,则由官方判定比赛最终结果。

6.4 最终决定权

官方拥有对本赛事规则中所有条款的最终解释权,以及对不端行为惩罚的决定权。